

## JUEGO INFANTIL: EL ABEJORRO

- \_ El juego que recuerdo era: "EL ABEJORRO".
- \_ **Localidad:** Brácana (Granada).
- \_ **Año de nacimiento de la persona que narra o rememora el juego:** 1993.
- \_ **Edad para su realización:** 7 años.
- \_ **Finalidad del juego:** la finalidad es muy simple; encontrar a un componente del juego para que releve a la persona que "se la queda".
- \_ **Objetivo/s del juego:**
  - Fomentar la capacidad auditiva.
  - Fomentar la socialización.
  - Trabajar la motricidad fina y gruesa.
- \_ **Dirigido a:** este juego va dirigido tanto niños como a niñas de edades comprendidas entre los 4 y 10 años.
- \_ **Explicación del juego:** para realizar el juego se necesitan como mínimo 5 niños y niñas, cuántos más componentes, mejor. Uno de los componentes "se la queda" y se tapa los ojos con un pañuelo, tela o felpa. Tiene que contar hasta 10 dando vueltas sobre sí mismo, mientras que los demás jugadores y jugadoras empiezan a correr y a silbar como una abeja para que quién se la quede, corra hacia ellos y ellas y consiga "pillarlos". Cuando el jugador o jugadora que está con los ojos tapados, consigue "cazar" a algún componente del grupo, el juego se paraliza y debe intentar, a través del tacto, conseguir adivinar quién es: le toca la cara, los brazos, las manos... Si adivina que persona es, el jugador "cazado" se la quedará y el juego volverá a comenzar, si no es así, la misma persona se la sigue quedando hasta que consiga pillar a alguien.

\_ **Pautas para el desarrollo del juego:** se debe empezar tapando los ojos a un jugador o jugadora (sólo a un niño o una niña, no a más componentes). Posteriormente éste o ésta, dará vueltas sobre él mismo (es obligatorio contar hasta 10). Los demás componentes silban como abejas y corren. El componente que se la queda debe pillar a alguien (no más de uno a la vez). Si consigue adivinar quién es, éste o ésta le releva; y si no es así, la misma persona se la sigue quedando. Así sucesivamente.

- **Temporalización:** normalmente solían jugar dos o tres horas, aunque a veces, les anochecía sin que se dieran cuenta.

- **Lugar de realización:** En la calle. Se necesitaba un buen espacio libre y amigos y amigas para compartir un juego divertido.

- **Materiales necesarios:** Lo único que requería el juego era un trozo de tela, un pañuelo, una felpa o incluso una camiseta que tapara bien los ojos.

- **Imágenes, fotografías o grabaciones sobre el juego:** No tenemos fotos aunque en Google se pueden consultar imágenes del juego.



Fuente: Google imágenes.

